

L'incroyable histoire des échecs

En ce temps là, une rumeur pleine de mystère circulait dans les campagnes de Brie, celle que je vais vous raconter...

Il était une fois, un roi et une reine, des pièces d'échecs enchantées.

Ils étaient heureux dans leur château de pierres noires jusqu'à ce que le roi blanc maléfique leur déclare la guerre. Il voulait agrandir son territoire et montrer son pouvoir.

« A l'attaque ! » hurla-t-il, en lançant des cailloux blancs sur les murailles du château.

Le roi noir fit alors appel à ses tours, fous, cavaliers et pions pour combattre l'armée blanche et leur dit « Venez à moi mes fidèles compagnons ! ».

Le cavalier blanc pris un pion noir mais le fou de l'armée adverse le mangea.

Ce fut une guerre sans merci qui dura plusieurs nuits.

La reine noire se fit capturer. C'est alors que son roi regroupa toutes ses troupes pour aller la sauver. « Tous au donjon ! » ordonna t-il.

« On va sauver notre reine ! » s'exclamèrent pions, tours, fous et cavaliers.

Un petit pion courageux se sacrifia pour elle. La reine récupérée, ils mangèrent toute l'armée blanche et le roi blanc fut bientôt seul.

La reine voulu se venger du roi blanc mais ce dernier s'échappa et alla se réfugier dans son château blanc. L'armée noire encercla le château et le roi fut piégé à l'intérieur.

Le roi noir porta le coup de grâce et le roi blanc fut anéanti.

La guerre fit un massacre non seulement pour la terre de Brie sur laquelle s'étendaient les deux royaumes mais aussi pour l'armée des échecs noirs qui perdit un cavalier, quatre ou cinq pions (dont le courageux pion qui se sacrifia pour sauver la belle reine), deux fous, et aucune tour.

Toutes les pièces d'échec de l'armée noire, pour fêter dignement cette victoire, sautèrent dans la rivière qui entourait le château : Plouf !

Le petit pion qui avait sauvé la reine, avait été tellement courageux que la magie des jeux d'échecs le changea en humain (il avait cependant la faculté magique de se

Catégorie tout-public

retransformer en pion d'échec pour aller voir ses amis). C'est lui qui raconta cette rumeur qui permit de fonder les jeux d'échecs.

C'est ainsi que se termina ce conflit entre deux armées ennemies.

Fin